

### 3. Håndbold setup-menu

#### HØJRE DISPLAY

HÅNDBOLD	UNDER #	30:00	TID	HORN
GEM EXIT	MENU OFF	TID	OP	AUTO



**Spille-menu:** Med **[MENU]** eller ved start af kamptid skiftes til spille-menuen.

**GEM:** Tryk **[A]** for at gemme ændringer.  
(Gem opsætning)

**EXIT:** Tryk **[B]** for at returnere til hovedmenuen.  
(Hovedmenu)  
Kan kun udføres, hvis en kamp ikke er i gang.  
Evt. fejlmeddelelse: Kamp er i gang...  
Tryk først Master Reset !

**UNDER MENU:** Tryk **[C]** for at gå til undermenuen.  
I undermenuen kan spillernumre og holdnavne eller holdfarver sættes op. Se endvidere punkt 3.1.1

**#:** Tryk **[D]** for at slå sidetavlerne fra (OFF) eller til (ON).  
Sidetavle (on/off) Hvis sidetavlerne slukkes, skal der ikke indtastes spillernr. ved scoring og udvisning.

**TID:** Tryk først på **[STOP]** og derefter på **[E]** for at ændre kamptiden.  
(Kamptid ændring) Hvis kampen er i gang, er det den optalte tid, der kan ændres.  
Tiden tages ind via de numeriske taster.  
Med **[CLEAR]** kan det sidst indtastede tal slettes.  
Godkend med **[ENTER]** eller fortryd med **[MENU]**.

**OP:** Med **[G]** vælges om kamptiden skal tælle op eller ned.  
(Op-/nedtælling)

**AUTO:** Med **[H]** skiftes mellem automatisk eller manuelt horn.  
(Horn)

### 3.1.1 Håndbold setup undermenu

#### HØJRE DISPLAY

UNDERMENU	HOLDNAVN	SPILLERE
EXIT RUL	H G	H G

**A** **B** **C** **D** **E** **F** **G** **H**

- EXIT:** Tryk **A** eller **MENU** for at returnere til håndbold setup-menuen.
- RUL:** Hvis der kun er hold tekstdisplay i tavlen, kan holdopstillingen (spillernavnene) rulles hen over displayet.  
Tryk **B** for at rulle eller stoppe holdopstillingen.
- HOLDNAVN:** Tryk **C** eller **D** for at ændre Hjemme eller Gæste holdets navn.  
Indtastning af navn; se punkt 9.1
- Holdfarve:** Tryk **C** eller **D** for at ændre Hjemme eller Gæste holdets farve.  
Kun tilgængelig hvis hold tekstdisplay ikke er installeret og farve-markering er installeret.
- SPILLERE:** Tryk **E** eller **F** for at ændre Hjemme eller Gæste spillernavne og numre.  
(Nr.+Navn) Indtastning af spillere; se punkt 9.2

## 3.1.2 Håndbold spille-menu

## HØJRE DISPLAY

UDVISNING:	2:00	2:00	PER	TIME-OUT	0:00
H KORT G	H/1	G/3	1	H/1	G/2

A	B	C	D	E	F	G	H
---	---	---	---	---	---	---	---

**Setup-menu:** Med **[MENU]** skiftes til setup-menuen.

**KORT:** Menupunktet er kun tilgængeligt, hvis sidetavlerne er tændte.  
Tryk **[A]** eller **[B]** for at tildele en Hjemme eller Gæste spiller et gult eller rødt kort. (se endvidere punkt 3.2.1)  
Tryk først **[H]** inden **[A]** eller **[B]** for at fortryde en tildeling af kort.

## HØJRE DISPLAY

UDVISNING:	2:00	2:00	PER	TIME-OUT	0:00
+ 2 min	H/1	G/3	1	H/1	G/2

A	B	C	D	E	F	G	H
---	---	---	---	---	---	---	---

**Setup-menu:** Med **[MENU]** skiftes til setup-menuen.

**UDVISNING:** Tryk **[C]** eller **[D]** for at give Hjemme eller Gæsterne en udvisning. (2 min.)  
Tryk først **[H]** inden **[C]** eller **[D]** for at fortryde en udvisning.  
For at give 2 min ekstra udvisning til en spiller tastes **[A]** eller **[B]** efterfulgt af **[C]** eller **[D]** for Hjemme eller Gæsterne. Her vælges hvilken af de op til 3 spillere som allerede er udvist, der skal have + 2 min. ved tryk på **[D]**, **[F]** eller **[H]** (se illustration nedenfor).  
Tast **[A]** eller Menu (Exit) for gå tilbage til spille-menuen. Går selv tilbage efter 15 sek. hvis intet tastes..  
Antal udvisninger vises i displayet (H/x eller G/x) og som punkter i tavlen.  
Korteste udvisningstid vises i displayet og i tavlens midtersektion.

## HØJRE DISPLAY

Hjem udvisn. :	1:58	1:34	0:35
Exit	+ 2:00	+ 2 min	+ 2 min

A	B	C	D	E	F	G	H
---	---	---	---	---	---	---	---

**PER:** Tryk **[E]** for at skifte til næste periode.  
(Periode) Tryk først **[H]** inden **[E]** for at skifte til forrige periode.  
Perioden tælles automatisk op, når tiden løber ud, og der trykkes reset.

- TIME-OUT:** Tryk **[H]** eller **[G]** for at starte en Hjemme eller Gæste time-out. (1 min.)  
 Tryk først **[H]** inden **[H]** eller **[G]** for at fortryde en time-out.  
 Ved tryk på **[STOP]** stoppes time-out tiden uden at kamptiden startes.  
 Ved tryk på **[START]** stoppes time-out tiden, og kamptiden startes.  
 Antal time-outs vises i displayet (H/x eller G/x) og i tavlens midtersektion.  
 Antal time-outs nulstilles, når tiden løber ud, og der trykkes **[RESET]**.  
 Time-out tiden vises i displayet over + og i stedet for kamptiden i tavlen.  
 Hornet giver signal, når der er 10 sek. tilbage af time-out tiden.
- +:** Når **[H]** trykkes, vil et tryk på tasterne **[C]** til **[G]** virke som en minus-funktion.  
 I displayet blinker +, så længe minus-funktionen er aktiv.  
 Hvis der ikke trykkes en tast inden 10 sek. deaktiveres minus-funktionen.

<b>Kamptid:</b>	Kamptiden startes og stoppes med <b>[START]</b> og <b>[STOP]</b> . Hvis tiden er stoppet, kan denne nulstilles med <b>[RESET]</b> . Tryk dog <b>[RESET]</b> i 2-3 sekunder, hvis tiden skal nulstilles midt i en periode.
<b>Point:</b>	Med <b>[+]</b> og <b>[-]</b> kan pointene i pultens venstre side forøges eller formindskes. Pointene i tavlen opdateres først når <b>[RESULT]</b> aktiveres. Lysdioden over <b>[RESULT]</b> lyser, når pointene i pulten og tavlen er forskellige.
<b>Reset kamp:</b>	Tryk på de to <b>[RESET]</b> samtidig for at nulstille resultaterne og tiden.
<b>Horn:</b>	Ved tryk på <b>[HORN]</b> giver hornet signal. Ved valg af automatisk horn, giver hornet signal, når kamptiden løber ud.

### 3.1.3 Håndbold - Tildeling af kort

#### HØJRE DISPLAY

HJEMME SPILLER FEJL									
VÆLG KORT:							GUL	RØD	

A	B	C	D	E	F	G	H
---	---	---	---	---	---	---	---

- Vælg kort:** Tryk **[G]** for at tildele gult kort.  
 Tryk **[H]** for at tildele rødt kort.

#### HØJRE DISPLAY

HJEMME SPILLER FEJL	KORT:	GUL/RØD
INDTAST SPILLER NR.:	xx	ANTAL FEJL: x

A	B	C	D	E	F	G	H
---	---	---	---	---	---	---	---

- Vælg spiller:** Indtast spillernummer på pultens numeriske tastatur.  
 Afslut med **[ENTER]** for at tildele en spiller et kort.  
 Afslut med **[MENU]** for at returnere uden tildeling af kort.